

REGLAS

LA PRIMERA Y LA TERCERA CARTA REPARTIDAS DESDE EL SABOT O CARRO CONSTITUYEN LA JUGADA DEL "PUNTO", Y LA SEGUNDA Y CUARTA CARTA REPARTIDA, LA JUGADA DE LA "BANCA". TODAS LAS CARTAS SE REPARTEN CUBIERTAS (SIN DEJAR VER SU VALOR).

EL PUNTAJE SE OBTIENE DE LA SUMA DE 2 (DOS) Ó 3 (TRES) CARTAS QUE TIENE CADA UNA DE LAS DOS MANOS QUE SE ENFRENTAN: EL "PUNTO" O LA "BANCA". CADA MANO RECIBIRÁ INICIALMENTE AL MENOS 2 CARTAS. SI SE NECESITA UNA TERCERA CARTA, SERÁ REPARTIDA A CUALQUIERA DE LAS DOS MANOS DE ACUERDO CON LAS REGLAS DEL JUEGO.

LA PUNTUACIÓN DE CADA MANO ES EL ÚLTIMO DÍGITO DE LA SUMA DE LOS VALORES DE LAS CARTAS DE LA MISMA MANO. POR EJEMPLO, UNA MANO CON UN 8 Y UN 7 TENDRÁ UNA PUNTUACIÓN DE 5 (YA QUE $8+7=15$). GANARÁ LA MANO QUE OBTENGA UN VALOR EN PUNTOS MÁS PRÓXIMO A 9.

PUNTO Y BANCA

PUNTO Y BANCA SE JUEGA CON OCHO BARAJAS DE 52 CARTAS Y TIENE COMO OBJETIVO LOGRAR NUEVE PUNTOS O UNA PUNTUACIÓN LO MÁS CERCANA POSIBLE A 9. LA PUNTUACIÓN DE LAS CARTAS CON FIGURAS Y EL 10 TIENE VALOR 0, EL AS ES 1 Y TODAS LAS DEMÁS MANTIENEN SU VALOR NOMINAL.

CADA JUGADOR TIENE LA OPCIÓN DE APOSTAR A FAVOR DE UNA DE LAS MANOS, PUNTO O BANCA, Y TAMBIÉN POR EMPATE.

